

Le Roi Arthur

et les chevaliers de la Table ronde

SOLUTIONS

DOSSIER

COMPRÉHENSION ÉCRITE

Page 6 – Exercice 1

1 F 2 F 3 V 4 F 5 V 6 V.

Page 7 – Exercice 2

1 e 2 f 3 d 4 c 5 a 6 g 7 b 8 h.

Page 7 – Exercice 3

- Il est né au château de Tintagel.
- La Table ronde est à Winchester.
- Camelot est le château du roi Arthur.
- La tombe d'Arthur et de Guenièvre se trouve à Glastonbury.
- Le Lieu de Grève.

CHAPITRE 1

COMPRÉHENSION ÉCRITE ET ORALE

Page 11 – Exercice 1

1 b 2 a 3 c 4 b 5 a 6 a 7 a.

ENRICHISSEZ VOTRE VOCABULAIRE

Page 12 – Exercice 1

A 2 B 1 C 3 D 5 E 7 F 6 G 4.

GRAMMAIRE

Page 12 – Exercice 1

1 l' – un 2 le – un 3 l' – une
4 la – une 5 le – un 6 le – un
7 l' – une 8 les – des 9 la – une
10 les – des 11 l' – un 12 les – des.

DOSSIER

COMPRÉHENSION ÉCRITE ET ORALE

Page 15 – Exercice 1

1 b 2 c 3 b 4 a 5 b 6 b 7 a 8 a.

Page 15 – Exercice 2

1 c 2 e 3 g 4 b 5 d 6 a 7 f.

ENRICHISSEZ VOTRE VOCABULAIRE

Page 16 – Exercice 1

1 étang 2 pieds 3 feu 4 vent.

Page 16 – Exercice 2

1 un berger 2 une fée
3 une fontaine 4 un château.

AVANT DE LIRE

Page 17 – Exercice 1

1 c 2 a 3 c 4 a 5 b 6 c 7 b.

CHAPITRE 2

COMPRÉHENSION ÉCRITE ET ORALE

Page 20 – Exercice 1

1 F 2 F 3 V 4 F 5 V 6 F.

ENRICHISSEZ VOTRE VOCABULAIRE

Page 20 – Exercice 1

1 f 2 g 3 d 4 e 5 b 6 c 7 h 8 a.

Page 20 – Exercice 2

Transcription de l'enregistrement et solution :

a Les nobles sont **réunis** autour d'Arthur. b Ils voient le jeune homme **retirer** l'épée. c Ils sont **curieux**. d Ils ne **peuvent** pas croire qu'Arthur est le nouveau roi. e Maintenant « il faut me **quitter** » déclare Antor à son fils adoptif.

GRAMMAIRE

Page 21 – Exercice 1

1 Qui est-ce ? 2 Qu'est-ce que c'est ?
3 Qui est-ce ? 4 Qui est-ce ?
5 Qui est-ce ? 6 Qu'est-ce que c'est ?

PRODUCTION ÉCRITE ET ORALE

Page 21 – Exercice 1

Production libre.

Page 21 – Exercice 2

Production libre.

CHAPITRE 3

COMPRÉHENSION ÉCRITE ET ORALE

Page 25 – Exercice 1

1 c 2 e 3 a 4 d 5 b

ENRICHISSEZ VOTRE VOCABULAIRE

Page 25 – Exercice 1

1 jeune 2 roi 3 vingt 4 roi 5 jeune
6 peuple 7 jour 8 forêt 9 fontaine
10 chevalier 11 épée 12 roi
13 vainqueur 14 Merlin 15 chevalier.

Page 26 – Exercice 2

vieux : jeune
lâche : courageux
déloyal : loyal
méchant : bon
prudent : aventureux
détesté : aimé.

GRAMMAIRE

Page 27 – Exercice 1

1 première 2 généreuse – vaillante
3 vive – grande
4 sombre – profonde 5 mystérieuse.

Page 27 – Exercice 2

Production libre.

PRODUCTION ÉCRITE ET ORALE

Page 27 – Exercice 1

Production libre.

Page 27 – Exercice 2

Production libre.

DOSSIER

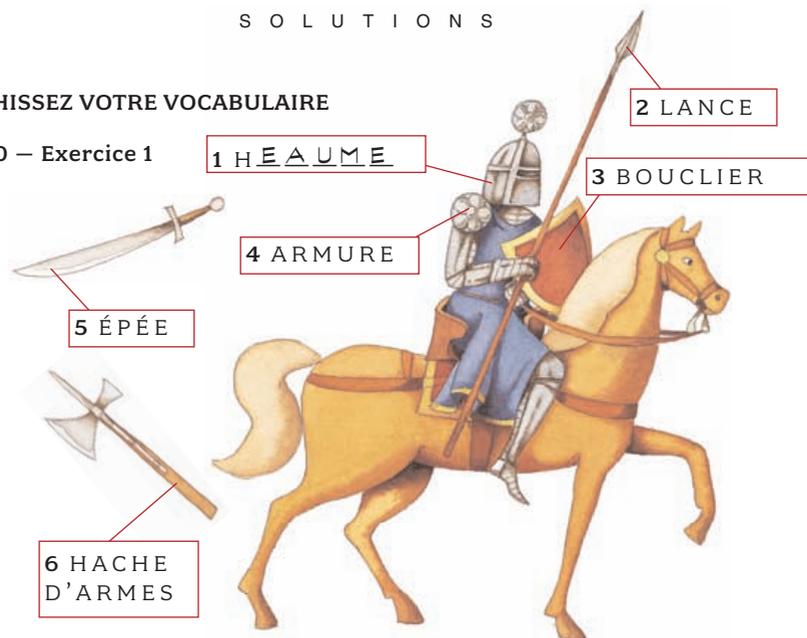
COMPRÉHENSION ÉCRITE ET ORALE

Page 30 – Exercice 1

- Il doit défendre le roi, le royaume et l'église.
- Il doit être fort, courageux et généreux.
- Ils commencent comme pages, puis deviennent écuyers et enfin chevaliers.

ENRICHISSEZ VOTRE VOCABULAIRE

Page 30 – Exercice 1



PRODUCTION ORALE

Page 31 – Exercice 1

Production libre.

PROJET INTERNET

Page d'accueil :

- 1 Avant l'an mille.
- 2 Il désigne les hommes de guerre qui combattaient à cheval.

Les armes :

- 1 Elle représente la force, la Parole de Dieu, la bravoure et la puissance. Symbole de l'état noble et militaire, l'épée ordonne la Création, détruit l'ignorance et le Mal, la main tenant la justice et la paix et permettant au chevalier de capter les connaissances et de se libérer de ses passions. Le chevalier doit la bénir car c'est l'outil qui lui sert à défendre la chrétienté. La bénédiction de l'épée est un geste exceptionnel.
- 2 La lance de tournoi a le bout

arrondi pour éviter de tuer quelqu'un. Au contraire, la lance de guerre a le bout très pointu pour tuer l'ennemi.

Un peu d'histoire :

- 1 Les quatre groupes qui composent la société médiévale sont : les rois, les nobles, les chevaliers et les paysans.
- 2 Le roi décide des lois et conduit les armées. Les nobles combattent pour le roi et lui procurent des chevaliers en échange de terres. Les chevaliers s'entraînent au combat pour servir leur seigneur et leur roi en échange de terres. Les paysans cultivent les terres des chevaliers, des nobles et du roi.

Codes et vertus :

- 1 I – Si l'on n'était pas chrétien, on ne pouvait devenir chevalier.
II – Tu protégeras l'Église.
III – Tu auras le respect de toutes les faiblesses et tu t'en constitueras le défenseur.

IV – Tu aimeras le pays où tu es né.
V – Tu ne reculeras pas devant l'ennemi.

VI – Tu feras aux infidèles une guerre sans trêve et sans merci.

VII – Tu t'acquitteras exactement de tes devoirs féodaux, s'ils ne sont pas contraires à la loi de Dieu.

VIII – Tu ne mentiras point et seras fidèle à la parole donnée.

IX – Tu seras libéral et feras largesse à tous.

X – Tu seras, partout et toujours, le champion du Droit et du Bien contre l'injustice et le Mal.

- 2 Les vertus que doit posséder un chevalier sont : la loyauté, la prouesse, la sagesse et la mesure, la largesse et la courtoisie, la justice, la défense, le courage, la foi, l'humilité et la franchise.

L'adoubement :

- 1 L'adoubement est une cérémonie honorifique pendant laquelle l'écuyer est sacré chevalier.
- 2 L'apprenti chevalier reçoit son épée de la main du chevalier qui lui a tout enseigné.

CHAPITRE 4

COMPRÉHENSION ÉCRITE ET ORALE

Page 35 – Exercice 1

- 1 a 2 a – a – a.
3 b – a – a – b 4 a – a 5 a.

Page 35 – Exercice 2

- 1 a 2 b 3 b 4 b 5 b.

CHAPITRE 5

COMPRÉHENSION ÉCRITE ET ORALE

Page 39 – Exercice 1

- 1 b 2 c 3 a 4 b 5 c 6 a.

ENRICHISSEZ VOTRE VOCABULAIRE

Page 39 – Exercice 1

- 1 armoire 2 châtaigne 3 cheveux
4 banquet 5 fusil 6 cuisinier
7 serviteur 8 ennemi.

GRAMMAIRE

Page 40 – Exercice 1

- 1 nombreux 2 grandes 3 jeunes
4 heureux 5 loyaux.

CHAPITRE 6

COMPRÉHENSION ÉCRITE ET ORALE

Page 44 – Exercice 1

- 1 V 2 V 3 F 4 V 5 F 6 V.

Page 44 – Exercice 2

- 1 c 2 a 3 c 4 c 5 a 6 b.

ENRICHISSEZ VOTRE VOCABULAIRE

Page 45 – Exercice 1

- 1 la reine 2 défendre 3 un ennemi
4 soudain 5 la forêt 6 le clair de lune
7 le royaume.

Page 45 – Exercice 2

- 1 invasion 2 conquérir
3 combattre 4 se battre
5 attaquent 6 détruisent 7 tue.

PRODUCTION ÉCRITE ET ORALE

Page 46 – Exercice 1

B.

CHAPITRE 7

COMPRÉHENSION ÉCRITE ET ORALE

Page 50 – Exercice 1

- 1 a 2 b 3 c 4 c.

DOSSIER

COMPRÉHENSION ÉCRITE ET ORALE

Page 74 — Exercice 1

- 1 a 2 b 3 William Caxton 4 c
5 Elle est indiquée par son portrait.

PROJET INTERNET

- 1 Au Moyen Âge, les tables étaient rectangulaires.
- 2 Cette forme ronde originale rappelle à tous les chevaliers qu'ils héritent de leur place grâce à leur mérites, et qu'ils sont donc tous égaux.
- 3 Sur chaque siège est inscrit le nom de la personne qui doit s'asseoir : « Ici doit s'asseoir... »
- 4 Le siège à la droite du roi est réservé au chevalier qui a conquis le Graal.
- 5 Ce siège est appelé le « Siège Périlleux ».
- 6 L'arrivée du Graal à la Table ronde symbolise la fin des temps aventureux.
- 7 Les principaux chevaliers sont : Le Roi Arthur, Lancelot du Lac, Gauvain, Perceval le Gallois, Yvain le Chevalier au Lion, Galaad le Preux, le Sénéchal Keu, Beduier, Agravain, Gareth, Geraint, Gaheriet, Bohort, Lionnel, Lamorat, Tristan, Sagramor, Mordred le fils d'Arthur...

DOSSIER

COMPRÉHENSION ÉCRITE ET ORALE

Page 76 — Exercice 1

- 1 d 2 c 3 e 4 a 5 b.

PRODUCTION ÉCRITE

Page 76 — Exercice 1

- 1 Réponse libre 2 tombe 3 moines
4 XIIe 5 Avalon 6 l'île 7 pommier
8 rivière 9 église 10 le roi
11 Réponse libre.

TEST FINAL

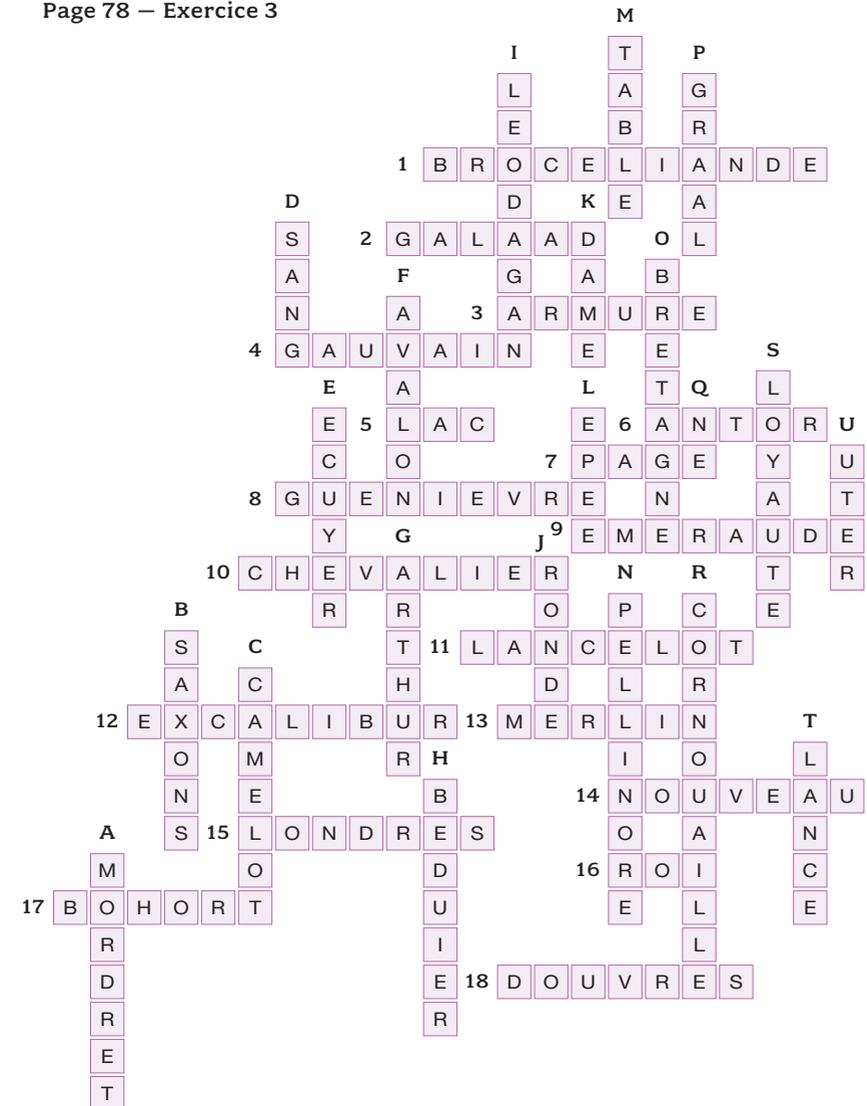
Page 77 — Exercice 1

- 1 roi 2 enchanteur 3 archevêque
4 nobles 5 royaume 6 église 7 Noël
8 pierre 9 épée 10 lire 11 Arthur
12 nouveau 13 bon 14 Merlin
15 lac 16 Excalibur 17 épouse
18 Table ronde 19 chevaliers
20 Saint-Graal 21 calice 22 Mordret
23 gouverner 24 armée 25 Dame.

Page 77 — Exercice 2

- Arthur est un bon roi.
Guenièvre est une belle reine.
Merlin est conseiller et magicien.
Lancelot est un chevalier généreux.
Galaad est loyal et courageux.
Mordret est un chevalier loyal.

Page 78 — Exercice 3



Page 80 — Exercice 4

- 1 c 2 b 3 a 4 b 5 c 6 a 7 b 8 b.