

RAUK'N'RUMBLE 2016

ARMÉ-KOMPOSITION

SOCIAL KOMP(ETENS)

Likt förra året så är målet att ha ganska mjuka listor som är roliga att spela med och roliga att möta! Vi sätter inga glasklara riktlinjer, tänk casual friendly game med chippa, dippa och dricka med och mot någon du aldrig har mött när du gör din lista!

RIKTLINJER

1: Bygg en rolig och varierad lista

Väldigt gärna med ett tydligt tema!

2: Vi har satt komp 15 på varje spelares egna 1250p som en riktlinje vid listkollen,

Detta är inte exakt och inte hugget i sten. (14,7 kan tex glida igenom utan problem medan en 16,2 lista byggd för att klämma så mycket ost som möjligt ur komp-systemet kan bli nekad.)

Kompmallen är inte heller perfekt för alla typer av arméer, den straffar exempelvis tematiska listor hårdare än nödvändigt. Om din lista kompar lägre än vad du tycker den förtjänar p.g.a att du byggt enligt en fluffig tanke, berätta denna tanke för Listgeneralen så får ni en subjektiv bedömning.

Exempel:

- Om din armé exempelvis är Chaos Mono God, Harlequins, Genestealer Cult, Ultramarines First Company, Prince Yriel med lyanden wraiths, Blood Angels Death Company, Systrar, en Close Combat armé med massor av Dreadnoughts eller Monstrous Creatures, Dark Eldars med mycket pappersbåtar eller något liknande ovanligt men fluffigt och tematiskt så kan det bedömas annorlunda. (se dock punkt 3!)

Vi använder SweKomp – nyaste versionen hittar ni här : [SweKomp på Svenska40K.se](http://SweKomp.på.Svenska40K.se)

3: Undvik snorhård spam som försöker gömmas bakom ordet "Tema".

Exempel:

- Om en armé mestadels består av: Scatterbikes, Thunderwolves, Flygare, Knights, ett stort seercouncil på bikes eller något som kan kvala in som dödsstjärna så blir det för hårt, sådant är inte riktigt Casual Friendly och kommer inte att godkännas, även om en All-flyer-army är tematisk.

4: Ingen lista är komplett utan tillhörande fluff,

En halv A4 med bakgrundsberättelse och matchande namn på den gemensamma styrkan krävs! (Dessa berättelser kommer att finnas till allas läsning på eventet!)

5a: Undvik att ha massor av modeller, matcherna är tidsbegränsade

5b: Undvik enheter du inte har en suck om hur de fungerar, de tar tid att spelas.

5c: Undvik tung Alpha Strike. Ingen åker till Gotland för att blåsas av brädet innan runda 2.

6: Det viktigast är inte att vinna, det är att ha roligt. Vinnaren av Rauk'n'Rumble är inte heller den med mest battlepoints. Målning och sportsman väger lika tungt och det finns även priser för fluff! Du kan faktiskt förlora alla dina 4 matcher och ändå vara på pallen när hela hobbyn vägs in