

Namn: _____

Spelare: _____

SL: _____

STY

TÅL

RÖR

PER

PSY

VIL

BIL

SYN

HÖR

Yrke: _____

Ras: _____

Längd: _____

Vikt: _____

Kropp: _____

Kön: _____

Ålder: _____

Hemort: _____

Religion: _____

Vapenarm: _____

Tur: (11) _____

Qadosh: _____

Lojalitet: _____

Heder: _____

Amor: _____

Aggression: _____

Tro: _____

Generositet: _____

Rykte: (5) _____

Grundskada: $\frac{\text{Hugg}}{\text{Ob}}$ $\frac{\text{Kross}}{\text{Ob}}$ $\frac{\text{Stick}}{\text{Ob}}$ | $\frac{= (\text{STY} + \text{TÅL}) / 2}{\text{Bärförmåga:}}$ kg

FÖR: m/r $\frac{\text{RÖR} + \text{T} + 10}{4}$ | Kläder & Pansar: kg x 0,5 = kg

Språng: m/r = FÖR x 2 | Vikt av övrig utrustning: + kg

Spurt: m/r = FÖR x 3 | Total belastning: = kg

Närstridsvapen	Färdighet	Fattning	Hugg	Kross	Stick	BRYT	SI	Vikt
_____	<input type="radio"/>	_____	Ob	Ob	Ob	_____	/	_____
_____	<input type="radio"/>	_____	Ob	Ob	Ob	_____	/	_____
_____	<input type="radio"/>	_____	Ob	Ob	Ob	_____	/	_____
_____	<input type="radio"/>	_____	Ob	Ob	Ob	_____	/	_____
_____	<input type="radio"/>	_____	Ob	Ob	Ob	_____	/	_____

Avståndsvapen	Färdighet	Räckvidd	Kort	Normalt	Långt	Mycket långt	Vikt
_____	<input type="radio"/>	m	Ob	Ob	Ob	Ob	_____
_____	<input type="radio"/>	m	Ob	Ob	Ob	Ob	_____
_____	<input type="radio"/>	m	Ob	Ob	Ob	Ob	_____

Sköldar	Färdighet	Skada	BRYT	SI	Vikt
_____	<input type="radio"/>	Ob	_____	/	_____
_____	<input type="radio"/>	Ob	_____	/	_____

Kroppsskydd	Ger skydd åt	Hugg	Kross	Stick	BRYT	Vikt
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____	_____	_____

Speciella fördelar och nackdelar:

VINIT: _____ Insikt: _____

Chockvärde: _____

Svärighet FÖR **Utmattning**

0	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob1T6 -1	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob2T6 -2	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob3T6 -3	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob4T6 -4	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob5T6 -5	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Dödsslag Chockslag **Trauma**

0	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob1T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob2T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob3T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob4T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob5T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob6T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob7T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob8T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob9T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Svärighet FÖR **Smärta**

0	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob1T6 -1	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob2T6 -2	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob3T6 -3	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob4T6 -4	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob5T6 -5	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob6T6 -6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob7T6 -7	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob8T6 -8	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob9T6 -9	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

Blödningstakt →

□□□□□□□□□□	+1/min
□□□□□□□□□□	+1/runda
□□□□□□□□□□	+2/runda
□□□□□□□□□□	+3/runda
□□□□□□□□□□	+4/runda
□□□□□□□□□□	+5/runda
□□□□□□□□□□	+6/runda
□□□□□□□□□□	+7/runda
□□□□□□□□□□	+8/runda
□□□□□□□□□□	+9/runda

Dödsslag Chockslag **Blodförlust**

0	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
0	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob1T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob2T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob3T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob4T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob5T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob6T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob7T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○
+Ob8T6	○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○

