EON™

Namn: **Spelare:** **SL:**

STY	
TÅL	
RÖR	
PER	
PSY	
VIL	
BIL	
SYN	
HÖR	

Yrke:
Ras:
Längd:
Vikt:
Kropp:
Kön:
Ålder:
Hemort:
Religion:
Vapenarm:

Tur: (11)
Qadosh:

Lojalitet:
Heder:
Amor:
Aggression:
Tro:
Generositet:
Rykte: (5)

	Hugg	Kross	Stick
Grundskada:	Ob	Ob	Ob

Bärförmåga: = (STY+TÅL)/2 kg

FÖR:	m/r	$\frac{\text{RÖR+TÅL+10}}{4}$
Språng:	m/r	= FÖR x 2
Spurt:	m/r	= FÖR x 3

Kläder & Pansar:	kg x 0,5 =	kg
Vikt av övrig utrustning:	+	kg
Total belastning:	=	kg

Närstridsvapen	Färdighet		Fattning	Hugg	Kross	Stick	BRYT	SI	Vikt
		○		Ob	Ob	Ob		/	
		○		Ob	Ob	Ob		/	
		○		Ob	Ob	Ob		/	
		○		Ob	Ob	Ob		/	
		○		Ob	Ob	Ob		/	

Avståndssvapen	Färdighet		Räckvidd	Kort	Normalt	Långt	Mycket långt	Vikt
		○	m	Ob	Ob	Ob	Ob	
		○	m	Ob	Ob	Ob	Ob	
		○	m	Ob	Ob	Ob	Ob	

Sköldar	Färdighet		Skada	BRYT	SI	Vikt
		○	Ob		/	
		○	Ob		/	

Kroppsskydd	Ger skydd åt	Hugg	Kross	Stick	BRYT	Vikt

Speciella fördelar och nackdelar:

VINIT: **Insikt:**

Chockvärde:

Svårighet	FÖR	Utmattning
0		○○○○○○○○○○
		○○○○○○○○○○
+Ob1T6	-1	○○○○○○○○○○
		○○○○○○○○○○
+Ob2T6	-2	○○○○○○○○○○
		○○○○○○○○○○
+Ob3T6	-3	○○○○○○○○○○
		○○○○○○○○○○
+Ob4T6	-4	○○○○○○○○○○
		○○○○○○○○○○
+Ob5T6	-5	○○○○○○○○○○

Dödsslag Chockslag	Trauma
0	○○○○○○○○○○
+Ob1T6	○○○○○○○○○○
+Ob2T6	○○○○○○○○○○
+Ob3T6	○○○○○○○○○○
+Ob4T6	○○○○○○○○○○
+Ob5T6	○○○○○○○○○○
+Ob6T6	○○○○○○○○○○
+Ob7T6	○○○○○○○○○○
+Ob8T6	○○○○○○○○○○
+Ob9T6	○○○○○○○○○○
+Ob10T6	○○○○○○○○○○

Svårighet Chockslag	FÖR	Smärta
0		○○○○○○○○○○
+Ob1T6	-1	○○○○○○○○○○
+Ob2T6	-2	○○○○○○○○○○
+Ob3T6	-3	○○○○○○○○○○
+Ob4T6	-4	○○○○○○○○○○
+Ob5T6	-5	○○○○○○○○○○
+Ob6T6	-6	○○○○○○○○○○
+Ob7T6	-7	○○○○○○○○○○
+Ob8T6	-8	○○○○○○○○○○
+Ob9T6	-9	○○○○○○○○○○
+Ob10T6	-10	○○○○○○○○○○

Blödningstakt →	Dödsslag Chockslag	Blodförlust
□□□□□□□□□ +1/min	0	○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□ +1/runda	0	○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□ +2/runda	+Ob1T6	○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□ +3/runda	+Ob2T6	○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□ +4/runda	+Ob3T6	○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□ +5/runda	+Ob4T6	○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□ +6/runda	+Ob5T6	○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□ +7/runda	+Ob6T6	○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□ +8/runda	+Ob7T6	○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□ +9/runda	+Ob8T6	○○○○○○○○○○
□□□□□□□□□□ +10/runda	+Ob9T6	○○○○○○○○○○

FÄRDIGHETER

		Värde		Specialiseringar
Berättarkonst	(PP)		○	
Dansa	(RP)		○	
Fingerfärdighet	(R)		○	
Fiske	(P)		○	
Förföra	(PP)		○	
Förhöra	(P)		○	
Gyckla	(RP)		○	
Gömma	(RP)		○	
Handel	(PP)		○	
Hoppa	(R)		○	
Kasta	(R)		○	
Klättra	(R)		○	
Köra vagn	(R)		○	
Ledarskap	(PP)		○	
Marsch	(T)		○	
Matlagning	(P)		○	
Ockultism	(B)		○	
Rida	(R)		○	
Sjunga	(PP)		○	
Skidor	(R)		○	
Skådespel	(PP)		○	
Slagsmål	(R)		○	
Smyga	(R)		○	
Speja	(PS)		○	
Spel & dobbel	(P)		○	
Spåra	(PS)		○	
Supa	(T)		○	
Söka	(PS)		○	
Undervisning	(P)		○	
Undvika	(R)		○	
Värdera	(B)		○	
Överlevnad	(P)		○	
Övertala	(PP)		○	

		Värde
Stridsvana	(noll)	

Övriga färdigheter	Värde		Specialiseringar
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	
		○	

Grundchanser för färdigheter

(PP)		(PER+PSY)/4	(R)		RÖR/2
(RP)		(RÖR+PSY)/4	(P)		PSY/2
(PS)		(PSY+SYN)/4	(T)		TÅL/2
Modersmål		PSY	(B)		BIL/2

Utrustning	Vikt	**Utrustning**	Vikt

Proviant:

Dagsransoner: ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Vikt per dagsranson: kg Total vikt: kg

Mynt:	Värde	Antal	Vikt
	d		kg
	d		kg
	d		kg
	d		kg

Värdeföremål och särskild utrustning:	Vikt
	kg
	kg
	kg
	kg
	kg
	kg
	kg

Magi & ceremonier:	Magn.	Färdighetsslag & tillhörande svårighetsslag	Tidsåt.	Varakt.	Räckv.

Stridskonst:	Värde
	○

Läromästare:	Läroplats

Moment:	Svårighet	Besläktning

Språk:	Värde	Skrift:	Värde
	○		○
	○		○
	○		○
	○		○
	○		○

Tekniker:	KK	Beskrivning

Riddjur:	BF	FÖR	Kross
			Ob
			Ob
			Ob

Kontakt/fiende:	Yrke	Relation	Resurser	Övrigt

Följeslagare:	Yrke	Relation	(Spelare)	Övrigt

Utseende:

Kläder:

Skador & lyten:

Far:

Mor:

Övrig familj & släkt:

Bakgrund & levnadsöde:

Inkomstkällor:	(uppdragsgivare)	Inkomst
		d
		d
		d
		d
		d

Porträtt

Heraldisk sköld

Personlighet & beteende:

Laster & egenheter:

Datum	**Viktiga händelser, strider & möten:**

Övrigt: